



ESTRUCTURA DEL CONJUNTO DE DATOS

Nombre del conjunto de datos: Mobiliario urbano. Juegos en Áreas Infantiles

Estructura del fichero de datos:

Nombre del campo	Descripción
TIPO DE JUEGO	Descripción general del tipo de juego como son: columpios, toboganes, muelles, compactos multijuegos, balancines, etc
CODIGO AREA	Código de identificación del área infantil formado por 5 dígitos, los dos primeros representan el distrito y los tres últimos el número de área infantil dentro del distrito.
INTEGRACION	Si se trata de un juego con características especiales para su utilización por niños con capacidades singulares y que permite su integración al poderse utilizar por todos. En particular se ajustan a dificultades motoras, sensoriales y psíquicas
DIRECCION	Dirección oficial según el callejero municipal. Al existir muchas veces estos elementos en zonas verdes, zonas interbloques, etc. puede ser que no coincida realmente con la localización real
DIRECCION AUXLIAR	Dirección más descriptiva de su localización
DISTRITO	Distrito donde se localiza el área infantil
BARRIO	Barrio donde se localiza el área infantil
UTMX_ETRS89	Coordenada x UTM según el sistema ETRS89 de la localización
UTMY_ETRS89	Coordenada y UTM según el sistema ETRS89 de la localización
latitud	Latitud de la localización
longitud	Longitud de la localización
IDENTIFICADOR	Código identificativo general
CODNDP	Código del número de policía oficial. Valor correspondiente del callejero oficial