

## AVISA, Avisos ciudadanos mensuales resueltos en el Ayuntamiento.

En este conjunto de datos, se proporciona los avisos que se han resuelto en el Ayuntamiento, en el periodo de tiempo indicado (independientemente de cuándo hubiesen entrado), que provienen del sistema de información AVISA2.

Se va acumulando anualmente la información, actualizando la misma de manera mensual, de tal modo que por ejemplo en febrero, solamente estaría disponible la información de enero, pero por ejemplo en abril, estaría disponible la información o avisos que se han resuelto durante los meses de enero, febrero y marzo.

Nombre de campo	Descripción
TIPO_INCIDENCIA_ID	Código numérico de un carácter, asociado a TIPO_INCIDENCIA_DESC: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>0 = Aviso</b></li> <li>• <b>1 = Petición</b></li> <li>• <b>2 = No conforme con resolución</b></li> </ul>
TIPO_INCIDENCIA_DESC	
CANAL_DE_ENTRADA_ID	Código numérico de un carácter, asociado a CANAL_DESC: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>-1 = PRESENCIAL/TELEFÓNICO</b></li> <li>• <b>1 = SYR (Sugerencias y reclamaciones)</b></li> <li>• <b>2 = MÓVIL</b></li> <li>• <b>3 = INTERNET</b></li> </ul>
CANAL_DE_ENTRADA	
FECHA_DE_RECEPCION	Campo con formato de fecha. Indica la fecha de recepción del aviso: <b>mm/dd/aaaa</b> <i>Por ej.: 01/05/2015</i>
HORA_DE_RECEPCION	Campo hora con la hora de grabación de la recepción del aviso. <b>Formato: 00:00:00</b> <i>Por ej.:8:49:08</i>
FECHA_DE_RESOLUCIÓN	Campo con formato de fecha. Indica la fecha de recepción del aviso: <b>mm/dd/aaaa</b> <i>Por ej.: 01/05/2015</i>  <i>La resolución puede ser por diferentes motivos:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>La propia resolución en si.</i></li> <li>- <i>Porque ya no proceda el aviso o no sea correcto</i></li> <li>- <i>O porque se traslade a otro organismo externo al Ayuntamiento, por no ser de competencia Municipal</i></li> </ul>
HORA_DE_RESOLUCIÓN	Campo hora con la hora de grabación de la recepción del aviso. <b>Formato: 00:00:00</b> <i>Por ej.:8:49:08</i>
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_1_ID	<i>Los códigos serán:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>-1 =</b> cuando no se ha dado traslado externo del ayuntamiento a ese aviso</li> <li>• <b>Valor superior o igual a cero =</b> se refiere a un organismo</li> </ul>
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_1	<i>Nombre del Organismo</i>
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_2_ID	
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_2	
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_3_ID	
ORGANISMO_TRASLADO_NIVEL_3	

SECCION_ID	Código numérico de la Sección. Campo de 2 caracteres numéricos. Del 01 al 99, asociado a SECCION_DESC: (ver tabla asociada) <i>Por ej.</i> 32 VEHICULOS ABANDONADOS 22 PAVIMENTOS 31 ZONAS VERDES 60 MOV-AGUA Y ALCANTARILLADO
SECCION	Cada sección, se detalla en una serie de anomalías
ANOMALIA_ID	Código numérico de 2 dígitos, asociado a ANOMOLIA :  (ver tabla asociada) <i>Por ej:</i> 3321 OTRAS INCIDENCIAS EN ZONAS VERDES 1849 SOCAVÓN EN LA CALZADA
ANOMALIA	
TIPO_DE_VIAL_ID	Código de tres caracteres, asociado a TIPO_VIA_DESC: (ver tabla asociada)
TIPO_VIAL	291 CALLE 299 CARRETERA 292 AVENIDA
NOMBRE_DE_VIAL	Nombre de la vía. <i>Por ej.: VALDERRIBAS</i>
NUMERO	Número de portal. <i>Por ej.: 45</i>
CALIFICADOR	Utilizado para indicar portales o letras asociadas al número. En caso de que sea un portal sin esas características el valor por defecto es “—”
DISTRITO_ID	Código del distrito en 2 caracteres. Asociado a DISTRITO_DESC. Los distritos van del 01 al 21. (Ver tabla adjunta)
DISTRITO	<i>Por ej.: 13 PUENTE DE VALLECAS</i>
BARRIO_ID	Código del distrito en 4 caracteres. Asociado a BARRIO_DESC. Los dos primeros caracteres son el Distrito:ID seguidos del número de barrio que van del 01 al 08 (Ver tabla adjunta)
BARRIO	<i>Por ej.:</i> 808 EL GOLOSO (del distrito 8, Fuencarral-El Pardo) 1502 PUEBLO NUEVO (del distrito15, Ciudad Lineal) 1101 COMILLAS (del distrito 11, Carabanchel)
CODIGO_POSTAL	Código Postal. 5 caracteres. Del 28001 al 28055
COORDENADA_OFICIAL_X	Coordenada X, UTM-30, compuesto por 8 caracteres numéricos. El sistema de referencia es ED50. <i>Por ej.:</i> 44376955  Es la coordenada del edificio o portal indicado o como más cercano existente. Atención, por ejemplo en caso de avisos realizados en

	parques, esta coordenada puede estar alejada del lugar de aviso, puesto que se referiría a la calle y número más cercano (o indicado por el ciudadano, como más cercano)
COORDENADA_OFICIAL_Y	<p>Coordenada X, UTM-30, compuesto por 8 caracteres numéricos. El sistema de referencia es ED50. <i>Por ej.:</i> 44376955</p> <p>Es la coordenada del edificio o portal indicado o como más cercano existente. Atención, por ejemplo en caso de avisos realizados en parques, esta coordenada puede estar alejada del lugar de aviso, puesto que se referiría a la calle y número más cercano (o indicado por el ciudadano, como más cercano)</p>
COORDENADA_REAL_X	Para aquellos avisos generados por la APP de Avisos, es la coordenada real X, donde se encuentra el móvil que da el aviso. Igual que antes, son coordenadas UTM-30, en ED50.
COORDENADA_REAL_Y	Para aquellos avisos generados por la APP de Avisos, es la coordenada real Y, donde se encuentra el móvil que da el aviso. Igual que antes, son coordenadas UTM-30, en ED50.